ИГРОК:		**РАСА:**	
ИМЯ ПЕРСОНАЖА:		**ПРОФЕССИЯ:**	

ИНТЕЛЛЕКТ			УСТОЙЧИВОСТЬ			**ИНИЦИАТИВА**	
РЕФЛЕКСЫ			БЕГ			**РЕШИТЕЛЬНОСТЬ**	
ЛОВКОСТЬ			ПРЫЖОК			**КОСТИ АДРЕНАЛИНА**	
ТЕЛО			**Пункты Здоровья**			*ПОЛ*	
СКОРОСТЬ			ВЫНОСЛИВОСТЬ			*ВОЗРАСТ*	
ЭМПАТИЯ			НАГРУЗКА			**ПУНКТЫ УЛУЧШЕНИЯ**	
РЕМЕСЛО			ОТДЫХ			**ЗАТРАТЫ ВЫНОСЛИВОСТИ**	
ВОЛЯ			УДАР РУКОЙ			**АТАКА**	**-3**
УДАЧА			УДАР НОГОЙ			**ЗАЩИТА**	**-1**

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЕ СПОСОБНОСТИ			

НАВЫКИ

НАВЫКИ ИНТЕЛЛЕКТА		НАВЫКИ РЕАКЦИИ	
Внимание		Ближний бой	
Выживание в дикой природе		Борьба	
Дедукция		Верховая езда	
Монстрология (2)		Владение древковым оружием	
Образование		Владение лёгкими клинками	
Ориентирование в городе		Владение мечом	
Передача знаний		Мореходство	
Тактика (2)		Уклонение / Изворотливость	
Торговля		**НАВЫКИ ЛОВКОСТИ**	
Этикет		Атлетика	
Язык: Всеобщий (2)		Ловкость рук	
Язык Старшая Речь (2)		Скрытность	
Язык: Краснолюдов (2)		Стрельба из арбалета	
Положительная Репутация		**НАВЫКИ ЭМПАТИИ**	Стрельба из лука	
Азартные игры		**НАВЫКИ ТЕЛОСЛОЖЕНИЯ**	
Внешний вид		Сила	
Выступление		Стойкость	
Искусство		Отрицательная Репутация		**НАВЫКИ ВОЛИ**
Лидерство		Запугивание	
Обман		Наведение порчи (2)	
Понимание людей		Проведение ритуалов (2)	
Соблазнение		Сопротивление магии (2)	
Убеждение		Сопротивление убеждению	
Харизма		Сотворение заклинаний (2)	
Характеристика + Навык (навык макс. 10)		Храбрость	

УРОН ПО ЧАСТЯМ ТЕЛА (гуманоид)			
Часть	Бросок	Штраф	Урон
Голова	**1**	**-6**	**x3**
Туловище	**2-4**	**-1**	**x1**
Пр. Рука	**5**	**-3**	**x1/2**
Лв. Рука	**6**	**-3**	**x1/2**
Пв. Нога	**7-8**	**-2**	**x1/2**
Лв. Нога	**9-10**	**-2**	**x1/2**

УРОН ПО ЧАСТЯМ ТЕЛА (чудовище)			
Голова	**1**	**-6**	**x3**
Туловище	**2-5**	**-1**	**x1**
Пр. Конеч-ть	**6-7**	**-3**	**x1/2**
Лв. Конеч-ть	**8-9**	**-3**	**x1/2**
Хвост / Крыло	**10**	**-2**	**x1/2**

МОДИФИКАТОРЫ АТАКИ	
Цель обездвижена	**+4**
Цель активно уклоняется	**-2**
Цель движется, её Реа > 10	**-3**
Быстрое выхватывание	**-3**
Засада	**+5**
Рикошет	**-5**
Ослепление светом или пылью	**-3**
Цель выделяется на фоне	**+2**
Прицеливание	**+1**
Второе действие за ход	**-3**

ЧЕРТЫ, БОНУСЫ И ШТРАФЫ

НАВЫКИ РЕМЕСЛА	
Алхимия (2)	
Взлом замков	
Знание Ловушек (2)	
Изготовление (2)	
Маскировка	
Первая помощь	
Подделывание	

ВАШ ЛИЧНЫЙ СТИЛЬ		ДЕТСТВО
Одежда		
Характер		
Причёска		
Украшения		
Кого ценит		
Что ценит		
Отношение к окружающим		

Заметки по ходу компании	ЖИЗНЕННЫЙ ПУТЬ	
	Десятилетие	**Событие**
	10	
	20	
	30	
	40	
	50	
	60	
	70	
	80	
	90	
	100	
	110	
	120	
	130	
	140	
	150	
РЕПУТАЦИЯ И СЛАВА ПЕРСОНАЖА	160	
	170	
	180	
	190	
	200	

БРОНЯ

Какая	Где	Защита		Эффект	СД
	Голова				
	Туловище				
	Пр. Рука				
	Лв. Рука				
	Пв. Нога				
	Лв. Нога				

ДЕНЬГИ

Реданская крона – основная валюта

Кроны	
Орены	
Флорены	
Дукаты	
Бизанты	
Линтары	
1 Реданская Крона Равна:	3 Каэдвенским Дукатам
1 Темерскому Орену	1/4 Ковирского Бизанта
1/3 Нильфгаардского Флорена	1/2 Хонгфорского Линтара

ОРУЖИЕ

Название	Точность	Урон и тип	Надёжность	Хват	Дистан-я	Эффект	Скрытн-ть	Усилени е	Вес

СНАРЯЖЕНИЕ

Название	КОЛ-ВО	Примечания	Вес

КРИТИЧЕСКИЕ РАНЕНИЯ					
КРИТИЧЕСКОЕ РАНЕНИЕ	**ШТРАФЫ**	**ДНЕЙ ДО ЗАЖИВЛЕНИЯ**	**ПОРОГ РАНЕНИЯ**		
			Макс. ПЗ	Порог	
			15	3	
			20	4	
			25	5	
			30	6	
			35	7	
			40	8	
			45	9	
			50	10	
			55	11	
			60	12	
			65	13	
			70	14	
			ТАБЛИЦА КРИТИЧЕСКИХ РАНЕНИЙ		
			Больше защиты на…	Критический уровень	Доп. урон
			7	Лёгкий	3
			10	Средний	5
			13	Тяжёлый	8
			15	Смертельный	10
			Если **ПЗ** сократятся ниже **ПОРОГА РАНЕНИЯ**, то *Реакция*, *Ловкость*, *Интеллект* и *Воля* **СНИЖАЮТСЯ ВДВОЕ**		
			ЛЕЧАЩЕЕ ПРИКОСНОВЕНИЕ		
			НУЖНО НЕСКОЛЬКО РАУНДОВ		
			Критическое ранение	***Раунды***	***СЛ***
			Лёгкое	2	12
			Среднее	4	14
			Тяжёлое	6	16
			Смертельное	8	18
			ЛЕЧЕНИЕ МАГИЕЙ		
			НУЖНО НЕСКОЛЬКО ЗАКЛИНАНИЙ		
			Критическое ранение	***Кол-во***	***СЛ***
			Лёгкое	4	14
			Среднее	6	16
			Тяжёлое	8	18
			Смертельное	10	20
			Полное **исцеление Критического Ранения** Возможно только **Магией** **СЛ Исцеления** = СЛ Лечения + Доп. Урон		

Заклинания / Инвокации / Знаки

Название	Затраты Вын	Эффект	Дистанция	Длительность

Энергия	
Выносливость	
Осталось	**Потрачено**
Фокусирующий предмет	
Мод. Энергии	
Примечания	

ОБУЧЕНИЕ МАГИИ

Параметр	Показатель			
Магический уровень	Новичок Низкий	Подмастерье Средний	Мастер Высокий	Верховный Жрец
Требуется О.У.	10	20	30	40
Время изучения	4 дня	1 неделя	3 недели	5 недель
СЛ изучения	14	18	22	24
Число проверок	2	4	6	8

РИТУАЛЫ

Название	Затраты Вын	Эффект	Время	СЛ	Длительность	Ингредиенты

ПОРЧА

Название	Затраты Вын	Эффект	Опасность	Условия снятия

РЕМЕСЛЕННЫЕ ЧЕРТЕЖИ

НАЗВАНИЕ	СЛ	ВРЕМЯ	КОМПОНЕНТЫ	ДОПЛАТА	ЦЕНА